**RELATÓRIO DE EXECUÇÃO DE ATIVIDADES**

**(Entrega 26/04/2021)**

1. **Identificação do Projeto:** Easylize-finanças, software que auxilia seus usuários a ter um controle melhor sobre finanças pessoais.
2. **Componente(s):** João Pedro Lisboa Vital, Lucas Francisco Gomes Santos
3. **Informações sobre a execução do Projeto:**

a) - O cronograma das atividades está sendo executado em compatibilidade com os objetivos, metas e etapas do Projeto?

( X ) Sim ( ) Não

Justificar O projeto está sendo constantemente atualizado utilizando o software GitHub para criação e versionamento do software e compartilhamento dos arquivos do projeto e dos documentos.

b) - Relacione as atividades planejadas para esta etapa e preencha o status de cada uma.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ATIVIDADES PREVISTAS** | **STATUS** | | |
| Finalizado | Em andamento | Não iniciada |
| Função cadastrar usuário | x |  |  |
| Função logar usuário | x |  |  |
| Design da dashboard |  | x |  |
| Design da tela de carteiras (contas) |  |  | x |
| Funções da tela de carteira |  |  | x |
|  |  |  |  |
| Entrega do cronograma de atividades | x |  |  |
| Criação do relatório de execução e limitações |  | x |  |
| Entrega do relatório de execução 1 e limitações |  |  | x |

c)- Descrição de cada atividade realizada. (O que foi feito, em que tempo, quais os recursos, pessoas envolvidas, quais os resultados?)

Criação do minimundo do banco de dados do projeto

Criação do modelo conceitual, utilizado o br-modelo

Criação do modelo lógico, feito do dbdesign

Implementação física do projeto, feito com MySql

Início da construção do projeto usando ferramentas web como o HTML, CSS, PHP, Bootstrap e JavaScript

Estudo bibliográfico, esboço do projeto e cronograma de atividades, usamos ferramentas Microsoft Office

d)- Sobre as atividades em andamento e não iniciadas.

- Identificar os motivos para o não atingimento dos resultados planejados.

No projeto físico nossa limitação está relacionada às tecnologias que estamos nos adaptando para implementar no projeto como por exemplo o Bootstrap que é um framework para criação de estilo nas páginas web.

- Identificar o que pretende fazer para cumprir com estas atividades.

Adaptação aos recursos novos para implementação do projeto.